

# 50 applications coup de cœur à utiliser avec des élèves en adaptation scolaire

Sélection par l'Équipe des enseignants du CFER de Bellechasse [cferbellechasse.ca](http://cferbellechasse.ca)



Thierry **KARSENTI**, M.A., M.Ed., Ph.D.  
Chaire de recherche du Canada sur les technologies en éducation, Université de Montréal  
@ThierryUdM <http://karsenti.ca/50cfer.pdf>



- Pages** <https://itunes.apple.com/ca/app/pages/id361309726?mt=8>  
Pages remplace le crayon pour les élèves. Pages permet aux élèves qui ont des difficultés à la fois d'écrire des textes, mais aussi de créer divers projets d'écriture: des dépliants, des affiches, des lettres, des cartes postales, etc. Pages est simple et facile à utiliser par les élèves. Les élèves arrivent à maîtriser rapidement cette application qui est fort intuitive.
- Flashcard** <https://itunes.apple.com/us/app/flashcards/id478986342?mt=8>  
Flashcard est très populaire auprès des élèves, tout particulièrement pour leur permettre d'étudier de façon amusante différentes notions. L'étude devient pour eux un peu plus ludique. Flashcard permet également de travailler sur toutes les matières scolaires. Les cartes réalisées peuvent facilement et simplement être organisées en différentes catégories.
- Explain everything** <https://itunes.apple.com/ca/app/explain-everything/id431493086?mt=8>  
Permet de faire des présentations aux élèves. Cette application est idéale pour des projets de « classe inversée ». Explain everything est fort utile pour la différenciation : chaque élève peut ainsi aller à son rythme. Les possibilités sont infinies. Permet aussi le partage efficace non seulement avec les élèves, mais aussi entre collègues.
- Keynote** <https://itunes.apple.com/ca/app/keynote/id361285480?mt=8>  
Outil de présentation de type PowerPoint très simple d'usage pour les élèves. Idéal pour les amener à réaliser des présentations d'une qualité professionnelle. Les modèles disponibles sont fort séduisants pour les élèves. Idéal aussi pour amener les élèves à créer quelque chose simplement.
- BookCreator** <http://www.airsquirrels.com/reflector/>  
Permet réellement de rendre l'enseignement plus interactif. Une différence majeure pour l'intérêt et l'engagement des élèves.
- Comic Life** <https://itunes.apple.com/us/app/comic-life-3/id891378056?mt=8>  
Comic Life peut s'utiliser dans une variété de contextes : création d'un album des finissants ou encore simplement écrire des textes en français.
- GoodReader** <https://itunes.apple.com/ca/app/goodreader-for-ipad/id363448914?mt=8>  
GoodReader est un genre de cartable, tant pour l'enseignant que pour l'élève. On peut y classer divers documents, photos, etc. Très simple à utiliser pour les élèves.
- YouTube** <https://itunes.apple.com/ca/app/youtube/id544007664?mt=8>  
L'application YouTube peut être utilisée de deux principales façons : pour trouver des vidéos de ressources que l'enseignant souhaite partager ou encore pour permettre aux élèves de déposer des vidéos.
- Tellagami** <https://itunes.apple.com/ca/app/tellagami/id572737805?mt=8>  
Outil qui permet de présenter de courtes vidéos, à l'oral, avec un support visuel, par le truchement d'un avatar. Idéal pour les élèves en adaptation scolaire qui sont parfois plus timides. Avec Tellagami, les élèves sont définitivement moins stressés. Il est aussi possible d'intégrer plusieurs projets Tellagami à l'intérieur d'autres applications comme iMovie. Les élèves sont aussi plus enclins à s'exercer quand ils parlent à travers un avatar.
- iMovie** <https://itunes.apple.com/ca/app/imovie/id377298193?mt=8>  
Une application simple et performante pour permettre aux élèves de réaliser des vidéos d'une qualité impressionnante. Idéale pour mettre en valeur le travail des élèves.
- Letris 4** <https://itunes.apple.com/ca/app/letris-4/id478540241?mt=8>  
Application qui permet aux élèves de s'amuser tout en composant des mots. Sous la forme du jeu Tétris, cette application amène les élèves à développer leur vocabulaire. Le temps limite crée un contexte stimulant.
- Numbers** <https://itunes.apple.com/ca/app/numbers/id361304891?mt=8>  
Outil de type « Excel » qui permet de créer des tableaux et de réaliser des graphiques destinés aux élèves. Des exercices de mathématiques simples (calcul du budget, etc.) peuvent être intégrés à Numbers pour permettre aux élèves de mieux comprendre certains problèmes.
- Twitter** <https://itunes.apple.com/fr/app/twitter/id333903271?mt=8>  
Application amusante qui permet aux élèves à la fois de diffuser leurs réalisations, de suivre certaines personnes, voire parfois même de communiquer. Très motivant pour les jeunes du secondaire.
- 94 Degrés** <https://itunes.apple.com/us/app/94-degrees/id751363884?mt=8>  
Application amusante qui permet aux élèves de développer leur connaissance générale sur une foule de sujets : biologie, géographie, histoire, etc.
- Popplet** <https://itunes.apple.com/ca/app/popplet/id374151636?mt=8>  
Popplet permet aux élèves d'organiser leurs idées. Cette application est très utile pour aider les élèves à organiser l'information trouvée sur Internet. Popplet peut aussi s'utiliser en français pour générer des idées en vue de faire le plan d'une production écrite.
- Google Earth** <https://itunes.apple.com/ca/app/google-earth/id293622097?mt=8>  
Outil pour travailler la géographie et aussi la connaissance de son milieu. La fonction « Street View » permet vraiment aux élèves de voir certains coins de leur région, de leur ville, etc. Google Earth permet aussi de se rendre, « virtuellement et physiquement », le lieu où quelque chose s'est déroulé.
- Facebook** <https://itunes.apple.com/app/facebook/id284882215>  
Dans un contexte où il est difficile de communiquer avec les jeunes par courriel, l'usage de Facebook peut être une option intéressante. L'idée n'est aucunement de devenir amis avec ses élèves, mais plutôt de créer une page de classe ou d'école pour partager avec eux une foule d'informations.

# 50 applications coup de cœur à utiliser avec des élèves en adaptation scolaire



Sélection par l'Équipe des enseignants du CFER de Bellechasse [cferbellechasse.ca](http://cferbellechasse.ca)



18. **ThingLink** <https://itunes.apple.com/us/app/thinglink/id647304300?mt=8>  
Permet aux élèves ou à l'enseignant d'annoter des images ou des vidéos. Très simple à utiliser.
19. **I-nigma** <https://itunes.apple.com/us/app/thinglink/id647304300?mt=8>  
Permet ax élèves ou à l'enseignant de lire un code QR ou un code bar.
20. **The Calculator** <https://itunes.apple.com/us/app/the-calculator-free/id398129933?mt=8>  
Une des calculatrices les plus simples à utiliser sur l'iPad.
21. **DuoLingo** <https://itunes.apple.com/ca/app/duolingo-learn-languages-for/id570060128?mt=8>  
Bon pour l'acquisition générale du vocabulaire simple en anglais. Permet aux élèves de s'exercer en ayant l'impression de s'amuser. Les jeunes apprécient travailler avec cette App stimulante.
22. **iDoceo** <https://itunes.apple.com/fr/app/idoceo-carnet-notes-pour-professeurs/id477120941?mt=8>  
Permet à l'enseignant d'organiser son enseignement et de communiquer plus facilement avec ses élèves et leurs parents.
23. **iTunes-U** <https://itunes.apple.com/ca/app/itunes-u/id490217893?mt=8>  
Permet à l'enseignant de trouver diverses ressources sur une foule de sujets : tant sur l'usage de l'iPad en classe que sur d'autres questions pédagogiques.
24. **Aviary** <https://itunes.apple.com/us/app/photo-editor-by-aviary/id527445936?mt=8>  
Éditeur photo simple à utiliser qui permet de faire rapidement et simplement des créations intéressantes pour les jeunes.
25. **Moldiv** <https://itunes.apple.com/us/app/moldiv-photo-editor-collage/id608188610?mt=8>  
Éditeur photo très complet qui plaira tant à l'élève débutant qu'à l'enseignant qui cherche un résultat plus professionnel.
26. **Survey Monkey** <https://itunes.apple.com/us/app/moldiv-photo-editor-collage/id608188610?mt=8>  
Un outil intéressant pour réaliser des sondages en ligne et être en mesure d'en analyser rapidement les résultats.
27. **Kahoot** <https://itunes.apple.com/us/app/moldiv-photo-editor-collage/id608188610?mt=8>  
Application qui permet d'engager les jeunes en leur permettant de répondre, en ligne, à des questions posées par l'enseignant. Application stimulante pour les jeunes
28. **GreenScreen by DoInk** <https://itunes.apple.com/ca/app/green-screen-by-do-ink/id730091131?mt=8>  
Application qui permet aux élèves ou à l'enseignant de changer l'arrière-plan, soit à partir d'une photo, soit à partir d'une vidéo réalisée. Un écran vert ou un mur vert est nécessaire.
29. **Quick Math** <https://itunes.apple.com/us/app/quick-math-multiplication/id537802071?mt=8>  
Application intéressante qui permet aux élèves de s'exercer en mathématiques. Très ludique.
30. **MyScript Calculator** <https://itunes.apple.com/ca/app/myscript-calculator-handwriting/id578979413?mt=8>  
Application intéressante qui permet aux élèves de vérifier leurs réponses en « posant » des questions à l'application; ils écrivent le problème avec leur doigt et l'application fournit la réponse.
31. **TapMath** <https://itunes.apple.com/fr/app/tap-math-jeux-calcul-mental/id820464618?mt=8>  
Application très intéressante pour amener les élèves à développer leurs habiletés en calcul mental.
32. **Geometry Pad** <https://itunes.apple.com/fr/app/geometry-pad/id517461177?mt=8>  
Geometry Pad est votre assistant personnel pour l'apprentissage de la géométrie et la compréhension des concepts clés de la géométrie par la pratique.
33. **Itranslate** <https://itunes.apple.com/us/app/itranslate-free-translator/id288113403?mt=8>  
Itranslate est une application fort intéressante qui sert aux élèves à la fois de traducteur et de dictionnaire pour les élèves.
34. **EarthCam** <https://itunes.apple.com/us/app/itranslate-free-translator/id288113403?mt=8>  
EarthCam est une application intéressante qui permet d'avoir accès à des caméras disponibles en direct un peu partout dans le monde. Intéressant pour voir des volcans en temps réel, etc.
35. **Puppet Pals** <https://itunes.apple.com/nz/app/puppet-pals-hd-directors-pass/id462134755?mt=8>  
Puppet Pals est une application intéressante qui permet aux élèves de facilement créer des dessins animés à partir de leurs textes.
36. **Garage Band** <https://itunes.apple.com/fr/app/garageband/id408709785?mt=8>  
Garage Band est une implication très intéressante pour les élèves qui souhaitent faire des montages audio.
37. **Plickers** <https://itunes.apple.com/ca/app/plickers/id701184049?mt=8>  
Cette application permet de sonder une classe ou un groupe en temps réel sans que ces derniers soient équipés d'ordinateur, tablettes ou téléphones. Pour ce faire Plickers propose des kits de cartes à imprimer qui vont permettre aux élèves de pouvoir voter et répondre aux différentes questions posées par l'enseignant. Chaque carte dispose d'un code visuel unique qui va être détecté par l'application depuis l'appareil de l'enseignant. La réponse varie selon le sens dans lequel l'élève tient sa carte. Plickers va enregistrer les résultats individuels pour l'enseignant
38. **First Aid** <https://itunes.apple.com/ca/app/first-aid-by-canadian-red/id696881375?mt=8>  
Il s'agit de l'application officielle de la Croix Rouge qui permet aux élèves d'apprendre une foule de conseils sur la santé, la prévention, etc.
39. **Planets** <https://itunes.apple.com/us/app/planets/id305793334?mt=8>  
C'est une application qui permet d'explorer le système solaire avec plusieurs images 3D.
40. **Google Drive** <https://itunes.apple.com/fr/app/google-drive-stockage-en-ligne/id507874739?mt=8>  
Google Drive est une application qui permet aux élèves et aux enseignants de sauvegarder des documents dans un disque virtuel, un peu comme Dropbox.
41. **Puffin** <https://itunes.apple.com/fr/app/puffin-web-browser/id472937654?mt=8>  
Puffin est un navigateur qui permet notamment de voir les sites Web où l'on retrouve du Flash. Puffin permet aussi de visiter des sites qui sont parfois verrouillés.
42. **Padlet** <https://padlet.com/>  
Padlet est un outil de collaboration qui permet de créer un mur virtuel avec ses élèves en quelques minutes.
43. **NetMaths** <https://www.netmaths.net/ipad>  
NetMaths est une application amusante qui permet aux élèves de s'exercer en mathématiques tout en s'amusant.
44. **Notability** <https://itunes.apple.com/ca/app/notability/id360593530?mt=8>  
Écrire, dessiner, saisir du texte, enregistrer de l'audio, ajouter des images à ses notes, s'organiser... voilà ce que promet Notability dès lors que vous avez lancé l'application.
45. **FaceTime** <http://www.apple.com/ca/fr/mac/facetime/>  
FaceTime peut devenir une fenêtre sur le monde pour les élèves de votre classe qui sont ainsi en mesure de communiquer avec une foule d'autres personnes.
46. **Simplenote** <https://itunes.apple.com/fr/app/simplenote/id289429962?mt=8>  
Simplenote permet facilement de conserver des notes, des listes, des idées et bien plus. Les notes sont synchronisées avec tous les appareils connectés.
47. **Kiosque** <https://support.apple.com/fr-ca/HT202329>  
Grâce à l'application Kiosque, les élèves de votre classe peuvent consulter différentes revues ou journaux. Les élèves également enregistrer des articles pour les lire ultérieurement.
48. **Plan** <https://itunes.apple.com/ca/app/maps-me-cartes-hors-ligne/id510623322?l=fr>  
Plan permet aux élèves d'utiliser les fonctions de géolocalisation de l'iPad, de voir où ils sont sur un plan, de comprendre le chemin pour aller d'un endroit à l'autre, etc.
49. **iBook** <https://itunes.apple.com/fr/app/ibooks/id364709193?mt=8>  
iBook est la collection de livres de l'iPad de vos élèves. Elle comprend à la fois les achats, les livres téléchargés gratuitement, de même que les documents PDF qui y ont été classés.
50. **Animation en volume pro** <https://itunes.apple.com/fr/app/animation-en-volume-pro/id640564761?mt=8>  
Cette application permet à vos élèves de créer de merveilleux dessins animés image par image en HD partout, instantanément sur leur appareil.